

för Sören Hermansson

# redeem

med elektroniska ljud och grafik

F Horn & SuperCollider

Fredrik Olofsson 2014

Horn i F  $\text{♩} = 70$  (~4sek)

16 17 25 33

stilla... stilla... sök...

34 41 49

$ff > ppp$   $ff > ppp$   $ff > ppp$

51 57

$ff \text{---} ppp$

61 65

$ff \text{---} ppp$

71 73 81

$ppp$   $p$   $ppp$

83 89

$ppp$   $p$

93 97 100

$p$   $ppp$   $p$

104 105 113

$ppp$

117 121

$p$   $p$   $ppp$

128 129 137

$p$   $p$

139 145

$ppp$   $p$

Musical score for 'redeem' in treble clef, 2/4 time. The score consists of seven staves of music with various dynamics and articulations.

- Staff 1 (measures 148-157): Starts with a fermata over measure 153. Dynamics: *p* (148), *ppp* (157).
- Staff 2 (measures 158-166): Includes slurs and dynamics: *p* (160), *p* (161), *ppp* (166).
- Staff 3 (measures 167-175): Includes a '2' above measure 169 and dynamics: *p* (169).
- Staff 4 (measures 176-184): Includes dynamics: *p* (177).
- Staff 5 (measures 185-193): Includes dynamics: *p* (185), *ppp* (193).
- Staff 6 (measures 194-201): Includes dynamics: *ppp* (201), and the instruction 'sök...' above measure 201.
- Staff 7 (measures 202-225): Includes dynamics: *ppp* (209), *ppp* (217), *ppp* (225), and the instruction 'stilla...' above measures 209, 217, and 225. Circled numbers 2, 1, and 0 are below measures 202, 217, and 225 respectively.

### Tillhörande mjuk- och hårdvara:

- \* Interaktivt ljudspår (SuperCollider)
- \* Dynamisk grafik (openFrameworks)
- \* Grafisk metronom (Javascript)
- \* Lavalier mikrofon fastsatt på hornet vid ventilerna för att få med så mycket mekaniska ljud som möjligt

spelsätt:

tyst ryck	blåsbrus	sväva	drill	ad lib
			8 vändor / slag	

- \* tyst
- \* andas
- \* blåsbrus
- \* metallknack
- \* ragnarök
- \* munstycke